

REGULAMIN Akcji Charytatywnej
"Kilobity na Czarity"

§1. Akcja

1. Akcja charytatywna, o której mowa w niniejszym regulaminie (zwana dalej Akcją) jest skierowana do osób fizycznych, będących konsumentami w rozumieniu art. 22¹ kodeksu cywilnego (Dz. U. z 1964 r. Nr 16 poz. 93 z późn. zm.), przebywających na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Akcja przeprowadzana jest w ramach strony <http://www.grajzplay.pl>.
3. W celu umożliwienia Uczestnikom kontaktu z Organizatorem, Organizator udostępnia adres e-mail: kontakt@grajzplay.pl

§2. Organizator

1. Organizatorem Akcji jest Artegence Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie 02-583, ul. Wołoska 9A, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS nr 0000463597, NIP: 521-36-48-006 wysokość kapitału zakładowego: 153 000,00 PLN („Organizator”).
2. Partnerem Akcji, i jednocześnie darczyńcą jest P4 Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie 02-677, ul. Taśmowa 7, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS nr 0000217207, Regon 015808609, NIP 951-21-20-077, o kapitale zakładowym 48.456.500,00 PLN („Partner”).
3. Obdarowanym jest Wielka Orkiestra Świątecznej Pomocy, ul. Dominikańska 19c, 02-738 Warszawa, KRS: 0000030897, Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawa, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 521-30-03-700, REGON 010168068 na rzecz którego Partner, po zakończeniu Akcji, przekaże środki pieniężne („Darowizna”).
4. Organizator jest wyłącznie odpowiedzialny za przeprowadzenie Akcji. Partner jest wyłącznie odpowiedzialny za przekazanie Darowizny Obdarowanemu oraz prawidłowe dokonanie rozliczeń skarbowo-podatkowych.
5. Organizator oświadcza, że Akcja nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r. Nr 09, poz. 1540).

§3. Czas Trwania Akcji

1. Akcja rozpoczyna się w dniu 30 grudnia 2015 roku o godzinie 10:00 i trwa do 10 stycznia 2016 roku do godziny 23:59:59.
2. Wyniki Akcji zostaną ogłoszone nie później niż w ciągu 21 dni roboczych od jego zakończenia.

§4. Wgląd w Regulamin

1. Treść niniejszego Regulaminu jest udostępniona na Stronie Akcji.
2. Podmiotem świadczącym usługę drogą elektroniczną za pośrednictwem Strony Akcji jest Organizator.

§5. Warunki uczestnictwa w Akcji

Prawo do udziału w Akcji przysługuje osobom, które spełniają warunki uczestnictwa określone w niniejszym Regulaminie i nie podlegają wykluczeniu stosownie do postanowień Regulaminu.

§6. Zasady Akcji

1. Aby wziąć udział w Akcji należy, w ramach mechanizmu udostępnionego na stronie www.grajzplay.pl wziąć udział w grze „Kilobity na Czarity” („Gra”) polegającej na zbieraniu punktów („Kilobitów”).
2. Organizator sumuje zebrane przez Uczestników Kilobity.
3. W zależności od ilości zebranych Kilobitów, Organizator przekaze Obdarowanemu na cele charytatywne w ramach 24 finału WOŚP określoną kwotę pieniędzy. Organizator jako przelicznik Kilobitów na środki pieniężne przyjmuje dynamiczny algorytm uzależniony od intensywności ruchu w Grze generowanego przez Użytkowników.
4. Reguły Gry:
 - Gra składa się z 4 (czterech) etapów.
 - Warunkiem przejścia do kolejnego etapu jest pozytywne wykonanie zadania z etapu poprzedniego.
 - W każdym etapie Uczestnik ma trzy szansy („Życia”).
 - Uczestnik może grać w Grę wielokrotnie.
 - Uczestnik pozostaje w danej rozgrywce do utraty trzeciego Życia.
 - Punkty z danej rozgrywki sumowane są niezależnie od tego, do którego etapu Gry dojdzie Uczestnik.
5. Nad przebiegiem Akcji czuwa specjalnie powołana przez Organizatora komisja (zwana dalej „Komisją”).
6. Wyniki Akcji zostaną opublikowane na Stronie Akcji najpóźniej w ciągu 3 dni roboczych od dnia zakończenia Akcji. Pseudonimy 10 (dziesięciu) Uczestników, którzy zebrali w Grze największą ilość Kilobitów zostaną opublikowane na stronie głównej Akcji najpóźniej w ciągu 3 dni roboczych od dnia zakończenia Akcji.
7. Przekazanie Obdarowanemu Darowizny zostanie dokonane w terminie 30 (trzydzieści) dni od zakończenia Akcji.
8. Strona Akcji zostanie zamknięta nie wcześniej niż po upływie 21 dni od dnia opublikowania wyników Akcji.

§9. Reklamacja

1. Reklamacje związane z przebiegiem Akcji należy kierować na piśmie, pod rygorem nieważności, listem poleconym, na adres Organizatora: Artegence Sp. z o.o., ul. Wołoska 9A, 02-583 Warszawa, z dopiskiem "Akcja Play – OPERACJA: odnaleźć Juniora", w terminie do 7 dni od daty zakończenia Akcji (liczy się data nadania reklamacji). Reklamacja zostanie rozpatrzona przez Organizatora w terminie 14 dni od jej otrzymania. Uczestnik Akcji zostanie poinformowany o wynikach postępowania reklamacyjnego listem poleconym w terminie 28 dni roboczych od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.
2. Reklamacja, pod rygorem nieważności, powinna zawierać:
 - a. Imię i nazwisko Uczestnika Akcji wnoszącego reklamację,
 - b. Adres zamieszkania w celu przesłania odpowiedzi,
 - c. Przedstawienie szczegółowych okoliczności uzasadniających wniesienie reklamacji.
3. Reklamacje nie spełniające warunków określonych w ust. 1 i 2 powyżej Organizator pozostawia bez rozpatrzenia. Decyzja Komisji w przedmiocie reklamacji jest ostateczna, co nie wyklucza możliwości dochodzenia przez Uczestnika swoich roszczeń na drodze sądowej.

§10. Zgoda na przesyłanie informacji

Akceptując niniejszy Regulamin każdy Uczestnik Akcji potwierdza świadomość, iż Organizator może kontaktować się z Uczestnikiem za pomocą środków komunikacji elektronicznej, w szczególności poczty elektronicznej, w celu przekazywania informacji i korespondencji dotyczącej Akcji.

§7. Dane osobowe

1. Dane osobowe Uczestników Akcji będą przetwarzane zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r. (tekst jednolity Dz.U. z 2014 r., poz. 1182 ze zm.; dalej „uodo”). Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny (lecz jest konieczne dla wzięcia udziału w Akcji), a każdej osobie przysługuje prawo dostępu do treści jej danych osobowych i ich poprawiania.
2. Dane osobowe Uczestników Akcji (w zakresie: pseudonim) będą przetwarzane doraźnie w celu przeprowadzenia Akcji.

§8. Prawa i obowiązki Organizatora

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łączy teleinformatycznych, serwerów, interfejsów, przeglądarek, za pomocą których Uczestnik może przystąpić do uczestnictwa w Akcji, chyba że zakłócenia te spowodowane są nieprawidłowym działaniem sprzętu, aplikacji lub podmiotów, za które Organizator ponosi odpowiedzialność zgodnie z przepisami prawa.
2. Organizator może zablokować uczestnictwo w Akcji, a w skrajnych przypadkach może wykluczyć z udziału w Akcji tych Uczestników, którzy naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu, a w szczególności:
 - a. prowadzą działania sprzeczne z prawem, z dobrymi obyczajami, a w szczególności, gdy godzą swym zachowaniem w interesy osób trzecich,
 - b. prowadzą działania, co do których zajdzie uzasadniona podstawa do tego by uznać, że mogą one prowadzić do prób obejścia Regulaminu lub zabezpieczeń i zasad funkcjonowania Akcji,
 - c. prowadzą działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora lub Partnera lub godzą w ich wizerunek,
 - d. w jakiegokolwiek sposób pośrednio lub bezpośrednio ingerują w mechanizm Strony Akcji.
3. W przypadku zaistnienia siły wyższej lub innego zdarzenia, na które Organizator nie ma wpływu, Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia, skrócenia, zawieszenia, przerwania lub odwołania Akcji. W takim przypadku Organizator poinformuje Uczestników o powodach zaistniałych zmian lub zaproponuje inną formę akcji, która nie pogorszy dotychczasowych warunków uczestnictwa, a w szczególności nie będzie oferować nagrody o mniejszej wartości lub gorszej jakości jak pierwotnie przyrzekana.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności, jeśli Użytkownik nie może wziąć udziału w Akcji z następujących przyczyn:
 - a. ewentualne problemy techniczne, w szczególności związane z działaniem dostawców usług internetowych, które mogłyby mieć wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w Akcji,
 - b. połączenia internetowe, w szczególności za przerwanie, zawieszenie lub zniekształcenie takiego połączenia mogących spowodować stratę lub zniszczenie treści przesłanych na Stronę Akcji drogą elektroniczną,
 - c. naruszenie przez Uczestników dóbr osobistych osób trzecich, chyba że przyczyny te spowodowane są nieprawidłowym działaniem sprzętu, aplikacji lub podmiotów, za które Organizator lub Partner ponoszą odpowiedzialność zgodnie z przepisami prawa.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania Darowizny z przyczyn nie leżących po stronie Organizatora.

§9. Postanowienia końcowe

1. W celu uchylenia wątpliwości Partner nie jest współorganizatorem Akcji.

2. Organizatorowi przysługuje prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w uzasadnionych przypadkach, z zastrzeżeniem, że zmiany nie naruszają praw i obowiązków nabytych przez Uczestników przed zmianą Regulaminu. Zmiany będą dokonywane w formie aneksów do Regulaminu oznaczonych kolejnym numerem oraz datą. Regulamin w zmienionej formie obowiązuje od daty oznaczonej w jego treści po jego publikacji na Stronie Akcji.
3. O zakończeniu lub zmianie zasad Akcji wszyscy Uczestnicy będą powiadomieni adnotacją na Stronie Akcji.
4. Przystąpienie do Akcji jest jednoznaczne z zaakceptowaniem warunków niniejszego Regulaminu, co zostanie potwierdzone poprzez zaznaczenie przez Uczestnika właściwego punktu na Stronie Akcji.
5. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego.